



FICHE ANIMATEUR – GRAND JEU 5

🎮 Le Rituel des 5 Éléments

🎯 OBJECTIF DU JEU

Réveiller les **5 éléments fondamentaux** :

🌐 Terre – 💧 Eau – 🔥 Feu – 🌬 Air – ✨ Esprit
pour activer le **Portail de l'Entre-Monde**.

Chaque équipe doit réussir 5 défis pour obtenir les **5 talismans**.
Une fois tous réunis, le rituel pourra être lancé.

🛠 ORGANISATION

- **5 ateliers fixes**, 1 animateur par poste
- Les enfants tournent **en équipes mixtes**
- Chaque épreuve réussie = 1 **talisman** gagné
- Les défis ratés peuvent être retentés **à la fin de la rotation**

◆ ATELIERS DES ÉLÉMENTS

🌐 TERRE – Force et Stabilité

- 📍 Parcours pieds nus sur textures naturelles (mousse, sable, cailloux...)
- 🎯 Objectif : traverser sans tomber + répondre à une mini-question
- ✅ Réussite : parcours complet sans chute
- 🎁 Talisman : galet ou pierre verte

💧 EAU – Souplesse et Précision

- 📍 Transvaser de l'eau avec cuillère ou pipette
- 🎯 Objectif : remplir un récipient sans déborder

-  Réussite : niveau atteint sans renverser
 -  Talisman : fiole ou perle bleue
-

FEU – Maîtrise et Rapidité

-  Faire avancer une flamme en papier par souffle ou carton dans un parcours
 -  Objectif : ne pas sortir du tracé
 -  Réussite : la flamme atteint le socle
 -  Talisman : flamme rouge ou ruban
-

AIR – Légèreté et Coordination

-  Faire voler une plume ou mouchoir léger en soufflant jusqu'à une cible
 -  Objectif : le garder en l'air jusqu'au point B
 -  Réussite : touche la cible sans tomber (3 essais max)
 -  Talisman : plume blanche ou ruban
-

ESPRIT – Sagesse et Réflexion

-  Résoudre une énigme mystique en équipe
-  Exemple :

“Je peux remplir une pièce sans y entrer.

Je peux être entendu, mais jamais vu.

Qui suis-je ?”

 Réponse : **le silence / la pensée / l'air**

 Talisman : gemme, perle ou pierre violette

RITUEL FINAL À LIRE (à découper et rouler)

Par les éléments unis,
la magie du portail peut renaître...

Tous ensemble :
“Terre, Eau, Feu, Air et Esprit...
ouvrez la voie vers Magikus !”