

## DÉFI 3 – L'Ordre des Reliques

Lettre remise : R

---

### Installation du poste :

- Une table avec **6 à 8 objets** ou images (reliques de l'aventure)
  - Objets présentés en vrac, sans indication de jeu
  - Une zone vide ou des cartes vierges numérotées (1 à 7) pour replacer les objets dans l'ordre
- 

### Objectif pour les enfants :

Reconstituer **par la mémoire collective** la chronologie des objets rencontrés dans les **7 grands jeux**.  
Pas d'aide directe ni de rappel d'ordre.

---

### Matériel nécessaire :

- Objets physiques (ou cartes-images plastifiées) représentant :
    - Le chapeau (jeu 1)
    - L'empreinte verte (jeu 2)
    - Le grimoire (jeu 3)
    - Le collier (jeu 4)
    - Un talisman (jeu 5)
    - Un cristal ou boussole (jeu 6)
    - Une page du grimoire (jeu 7)
  - Fiches ou cartes numérotées 1 à 7 pour poser sous les objets
  - Enveloppe ou fiole contenant la **Lettre R** à remettre
- 

### Consigne à lire aux enfants :

« Voici les objets mystiques que vous avez rencontrés lors de votre quête.  
Peux-tu les replacer dans le bon ordre, sans erreur ?  
Rappelle-toi où commence tout, et ce qui vient ensuite... »

---



### Rôle de l'animateur :

- Observer et laisser les enfants échanger
- Vérifier que l'ordre des objets respecte bien la chronologie réelle des jeux
- En cas de succès : remettre la **Lettre R** et les féliciter
- En cas d'erreur : les laisser réfléchir à nouveau ou revenir plus tard

