

DÉFI 3 – L'Ordre des Reliques

Lettre remise : R

Installation du poste :

- Une table avec **6 à 8 objets** ou images (reliques de l'aventure)
 - Objets présentés en vrac, sans indication de jeu
 - Une zone vide ou des cartes vierges numérotées (1 à 7) pour replacer les objets dans l'ordre
-

Objectif pour les enfants :

Reconstituer **par la mémoire collective** la chronologie des objets rencontrés dans les **7 grands jeux**.
Pas d'aide directe ni de rappel d'ordre.

Matériel nécessaire :

- Objets physiques (ou cartes-images plastifiées) représentant :
 - Le chapeau (jeu 1)
 - L'empreinte verte (jeu 2)
 - Le grimoire (jeu 3)
 - Le collier (jeu 4)
 - Un talisman (jeu 5)
 - Un cristal ou boussole (jeu 6)
 - Une page du grimoire (jeu 7)
 - Fiches ou cartes numérotées 1 à 7 pour poser sous les objets
 - Enveloppe ou fiole contenant la **Lettre R** à remettre
-

Consigne à lire aux enfants :

« Voici les objets mystiques que vous avez rencontrés lors de votre quête.

Peux-tu les replacer dans le bon ordre, sans erreur ?

Rappelle-toi où commence tout, et ce qui vient ensuite... »



Rôle de l'animateur :

- Observer et laisser les enfants échanger
- Vérifier que l'ordre des objets respecte bien la chronologie réelle des jeux
- En cas de succès : remettre la **Lettre R** et les féliciter
- En cas d'erreur : les laisser réfléchir à nouveau ou revenir plus tard

